

REGULAMIN TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR WÓJTA GMINY STRAWCZYN

I. Organizator:

Samorządowe Centrum Kultury, Sportu i Czytelnictwa w Strawczynie

II. Cele i zadania:

1. Popularyzacja piłki nożnej.
2. Wyłonienie najlepszej drużyny.
3. Przeciwdziałanie patologiom społecznym poprzez wypełnianie i organizację wolnego czasu mieszkańcom gminy Strawczyn.
4. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.
5. Rozpowszechnianie zasady Fair Play.
6. Zbiórka charytatywna na rzecz mieszkańca miejscowości Strawczynek Sebastiana Więckowskiego

III. Miejsce i termin:

1. **21 luty 2026 r. godzina 09.00.** Mecze będą rozgrywane w Hali sportowej ZPO w Strawczynie, ul. Żeromskiego 9, 26-067 Strawczyn.

IV. Uczestnictwo:

TURNIEJ PRZEZNACZONY JEST DLA ZAWODNIKÓW OPEN

1. Każda drużyna zobowiązana jest do dostarczenia karty zgłoszeniowej drużyny (załącznik nr 1), zgody RODO (załącznik 2) do **18 lutego 2026 r.** wraz z kontaktem telefonicznym i mailowym kapitana drużyny. Załączniki należy składać do pana Bogdana Woźniaka tel. 691-343-409
2. **Liczba miejsc ograniczona(10 drużyn), decyduje kolejność zgłoszeń.**
3. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i nie mają przeciwwskazań lekarskich do uprawiania piłki nożnej.

V. Zgłoszenie drużyn do rozgrywek

Do rozgrywek w Turnieju Halowej Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Strawczyn zostaną dopuszczone zespoły, które dopełnią w terminie ustalonym przez organizatora regulaminowe formalności takie jak:

1. Pisemne zgłoszenie zespołu, które powinno zawierać:
 - Dokładną nazwę drużyny,
 - Imię i nazwisko kapitana/ przedstawiciela drużyny uprawnionego do podejmowania decyzji techniczno-organizacyjnych wraz z danymi kontaktowymi tj. nr. telefonu i adresem mailowym.
 - Listę startową zawierającą imiona i nazwiska, datę urodzenia oraz miejsce zamieszkania zawodników.

ZGŁOSZENIE ZAWODNIKÓW DO GRY:

1. Na listę startową można wpisać maksymalnie 10 zawodników.
2. W zawodach mogą uczestniczyć wyłącznie **zawodnicy powyżej 18 roku życia.**
3. Lista startowa zawodników nie może być zmieniana w czasie trwania turnieju.

4. W razie jakiegokolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić uprawnienia zawodnika do gry w swojej drużynie.
5. W razie nieokazania dowodu tożsamości zawodnik nie może brać dalej udziału w turnieju.
6. W przypadku stwierdzenia faktu gry zawodnika nieuprawnionego (nie zgłoszonego) drużyna, w której zaistniała taka sytuacja zostanie ukarana walkowerem, natomiast zawodnik nie będzie już mógł grać w swoim zespole do końca turnieju.
7. Zgłaszanie skarg co do przebiegu meczu i uprawnień zawodnika jest możliwe tylko w czasie meczu lub maksymalnie do rozpoczęcia następnego meczu. Później skargi nie będą rozpatrywane.

VI.MECZ:

1. W przypadku nie stawienia się jednej z drużyn na mecz przyznawany jest walkower.
2. Na mecz należy przybyć odpowiednio wcześniej - dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę wynosi 5 min, po czym przyznaje się walkower.
3. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.

VII. SKRÓCONE PRZEPISY GRY:

1. Gra bramkarza:

- a) Bramkarz w polu bramkowym (półtłok o promieniu 6 m od bramki) może łapać piłkę w ręce i przetrzymywać ją max 5 sekund bez kozłowania.
- b) Piłkę, która opuściła boisko bramkarz może wprowadzić do gry dowolnym sposobem w obrębie pola bramkowego.
- c) Bramkarz może łapać piłkę zagrąną przez przeciwnika lub zagrąną dowolną częścią ciała powyżej pasa przez zawodnika swojej drużyny.
- d) Bramka zdobyta bezpośrednio przez bramkarza po wyrzuceniu ręką – nie będzie uznana
- e) Bramkarz w polu bramkowym podczas interwencji jest nietykalny (pole ograniczone ciągłą linią)
- f) Piłka rzucona przez bramkarza na podłoże musi być wprowadzona do gry, nie może on ponownie złapać jej w ręce.

2. Rozegranie autu:

- a) Aut wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła boisko.
- b) Piłkę do gry z autu wprowadza się z podłoża.
- c) Przy wznowianiu gry z autu zawodnik z drużyny przeciwnej musi znajdować się nie bliżej niż 3 metry od piłki.
- d) Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu.

3. Rzuty wolne:

- a) Wszystkie rzuty wolne są rzutami wolnymi bezpośrednimi, z wyjątkiem sytuacji przy odbiciu piłki od sufitu dyktowany jest rzut pośredni. Rzut wolny w tym przypadku jest wykonywany z linii bocznej na wysokości popełnionego przewinienia
- b) Rzut karny wykonywany jest z linii 7 m.
- c) Przy wykonywaniu rzutu wolnego odległość zawodników z drużyny przeciwnej od zagrywanej piłki musi wynosić 5 m.
- d) Przy rzucie karnym bramkarz musi stać na linii bramkowej.

4. Na wykonanie wszystkich wznowień gry zawodnik ma 5 sekund.
5. Nie stosuje się przepisu o spalonym.
6. Liczba zmian zawodników jest nieograniczona.
7. Czas trwania meczu uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn.
8. Zabronione jest atakowanie rywala wślizgiem.
9. Przerwa pomiędzy połowami spotkania trwa 2 minuty.
10. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 5 zawodników (4- zawodników z pola + bramkarz)
11. Minimalna liczba zawodników wynosi 3, wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje przyznanie

walkowera drużynie przeciwnej.

12. Prawo zwracania się do sędziego w sposób taktowny, w sprawach dotyczących zawodów, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Na ewentualne pytanie kapitana drużyny sędzia udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi nie dopuszczając do polemiki.

13. Niesportowe zachowanie, a w szczególności zachowania agresywne w trakcie meczu skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.

14. Zawodnicy rezerwowi są tak samo traktowani jak zawodnicy biorący udział w grze.

15. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN.

KARY:

- 2– minutowe
- Żółta kartka (dla zawodników rezerwowych)
- Czerwona kartka
- Dwie kary 2 minutowe dla tego samego zawodnika podczas tego samego meczu skutkują otrzymaniem czerwonej kartki.
- Zawodnik, który otrzymał dwie kary 2 minutowe lub gdy bezpośrednio został ukarany czerwoną kartką jest zmuszony opuścić plac gry i pauzować w następnym meczu swojej drużyny. Tego zawodnika nie może zastąpić inny gracz do końca meczu, a drużyna gra w osłabieniu.
- W przypadku gdy zawodnik na ławce rezerwowych otrzyma żółtą kartkę, wejdzie na boisko i tam zasłuży na karę 2 minutową to jest traktowane jakby dostał dwie kary 2 minutowe, czyli czerwoną kartką.

VIII. SYSTEM ROZGRYWEK:

1. W turnieju biorą udział drużyny składające się minimum z 5, a maksymalnie z 10 zawodników.

2. System rozgrywek zostanie ustalony na podstawie liczby zgłoszonych drużyn.

3. Punktacja meczowa:

- zwycięstwo – 3pkt.
- remis – 1pkt
- porażka – 0 pkt.

W systemie pucharowym, w przypadku remisu o wygranej decyduje seria 3 rzutów karnych.

Jeżeli 3 kolejki nie wystarczą to karne są wykonywane do pierwszego błędu. Zawodnicy mogą tylko raz wykonywać rzut karny, a w przypadku wyczerpania zawodników, kolejka zaczyna się od nowa.

4. O kolejności miejsc w końcowej tabeli decyduje kolejno:

- a) większa ilość zdobytych punktów,
- b) bezpośredni pojedynek,
- c) lepsza różnica bramek i na koniec większa ilość strzelonych goli w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Gdy jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż dwa zespoły, wówczas sporządza się tzw. „małą tabelę”, według zasad podanych dla dwóch drużyn uwzględniając wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- d) korzystniejsza różnica bramek z całych rozgrywek,
- e) większa ilość zdobytych bramek w całych rozgrywkach,
- f) rzuty karne.

IX. Nagrody:

1. Dla zespołów, które w końcowej klasyfikacji zajmą:

- I miejsce: puchar i pamiątkowe medale, dyplom
 - II miejsce: puchar i pamiątkowe medale, dyplom
 - III miejsce: puchar i pamiątkowe medale, dyplom
 - Miejsca IV-VIII: pamiątkowe statuetki, dyplom
2. Prowadzona będzie klasyfikacja na:
- „Najlepszego zawodnika turnieju „MVP”
 - „Najlepszego strzelca”
 - „Najlepszego bramkarza”

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zawodach osób chorych oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie rozgrywania konkurencji.
Zawodnicy nie będą ubezpieczeni przez organizatora i ta kwestia leży tylko i wyłącznie w ich interesie.
2. Kwestie sporne oraz nie określone w regulaminie rozstrzygają organizatorzy w oparciu o regulamin PZPN.
3. Drużyny są zobowiązane do utrzymania porządku na boisku. Po meczu powinni uprzątnąć wszystkie śmieci pozostawione po sobie.
4. Uczestnicy wyrażają zgodę RODO (załącznik 2) na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie.
5. Drużyny uczestniczące w turnieju w pełni akceptują regulamin i biorą pod uwagę sankcje wynikające z nieprzestrzegania regulaminu.
6. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje jedynie organizatorowi, który ma prawo dokonywać jego zmian.
7. Osoba odpowiedzialna za organizację turnieju: Bogdan Woźniak 691-343-409